



**ИРКУТСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ**



**ИСТОРИЧЕСКИЙ
ФАКУЛЬТЕТ ИГУ**

Информационное письмо

Уважаемые коллеги!

Исторический факультет Иркутского государственного университета объявляет о начале приёма заявок для участия в профориентационной игре-викторине «Сделай свой выбор!» в формате телепрограммы «Своя игра» для школьников 10-11 классов и студентов СПО

Заявки на участие принимаются с 10 октября по 27 октября 2025 г.

Дата проведения: 29 октября 2025 г., 16:00

Место проведения: исторический факультет ИГУ (Чкалова, 2)

Участники конкурса получают:

- 1 дополнительный балл при поступлении на исторический факультет ИГУ в 2026 г.
- Сертификат участника интеллектуальной игры-викторины «Сделай выбор!»
- Памятные призы и подарки от исторического факультета ИГУ.

Победители и призеры конкурса получают:

- 5 или 3 дополнительных балла соответственно при поступлении на исторический факультет ИГУ в 2026 г.
- Диплом победителя (призера) интеллектуальной игры-викторины «Сделай выбор!»
- Памятные призы и подарки от исторического факультета ИГУ.

Порядок и регламент очного этапа

Основная цель – отвечать на вопросы и зарабатывать как можно большее количество очков. В начале игры у каждого из игроков на счету 0 очков. Суть игры заключается в том, что игроки отвечают на вопросы различной стоимости, пытаясь опередить друг друга. Игра состоит из двух этапов – основного и финального. На отборочном этапе участники сначала пройдут блиц-игру, где определятся 16 игроков, проходящих в основной тур. Затем они будут разделены на 4 группы по 4 человека. В финале играют победители каждой из отборочных групп. Каждый из этапов включает по два раунда, содержащих по 30 вопросов по основным направлениям подготовки на историческом факультете – 5 тем по 6 вопросов в каждой. Каждый вопрос темы имеет свою стоимость – в первом раунде она возрастает от 100 до 600 очков,

во втором – от 200 до 1200. Чем выше цена вопроса, тем он, как правило, сложнее.

Начинается игра с выбора первым игроком одного из 30 вопросов. Вопрос зачитывается вслух модератором, и любой из игроков может нажать на кнопку и дать ответ на него. Игроки могут нажимать на кнопку не в любой момент, а только после прочтения его модератором. В случае правильного ответа стоимость вопроса прибавляется к счёту ответившего игрока, и он выбирает следующий вопрос. В случае неверного ответа очки снимаются со счёта отвечавшего, а оставшиеся игроки получают право нажать кнопку и дать свой ответ. Если в течение пятнадцати секунд на вопрос никто не отвечает, то модератор объявляет правильный ответ, а следующий вопрос выбирает тот же игрок, что выбирал и предыдущий вопрос.

Каждый раунд продолжается до тех пор, пока в нём не будут разыграны все вопросы.

Специальные вопросы

Помимо обычных вопросов, существуют специальные – «Кот в мешке», «Вопрос-аукцион».

Кот в мешке

Если игроку достался «Кот в мешке», он обязан передать его одному из соперников по собственному выбору. Модератор называет тему «Кота» (она, как правило, не совпадает с исходной темой выбранного вопроса), а получивший его игрок выбирает стоимость, равную минимальной или максимальной в раунде (например, в первом раунде можно выбрать стоимость «Кота», равную 100 или 500), либо стоимость задается автоматически. Игрок обязан ответить на вопрос, молчание приравнивается к неверному ответу.

Вопрос-аукцион

Вопрос, на который отвечает один из игроков без борьбы за «кнопку», где учитывается правило торговли: игроки поочередно повышают ставки и право отвечать, достается сделавшей наибольшую ставку, при этом ставка «ва-банк» может быть перебита большим «ва-банком».

Первым ставку делает игрок, выбравший «вопрос-аукцион». Если сумма у него на счету меньше номинальной стоимости вопроса, он может играть только за эту стоимость. Затем опрашиваются те из троих оставшихся, у кого сумма на счету меньше. Если у оставшихся игроков суммы равны, очередность определяет модератор. Второй игрок может повысить ставку, тем самым перебивая ставку первого, или отказаться от торга (пасовать). Затем опрашивают третьего игрока, а затем четвертого, возвращаются к тому, кто открыл вопрос и т.д. Любой игрок в любой момент, кроме открывшего вопрос в своей первой ставке, может сказать «пас» и выбыть из торгов. Если

озвученные ставки превышают текущий счёт кого-либо из игроков, этот игрок автоматически исключается из торгов.

Примечания

Количество и расположение «Котов» и «Аукционов» в каждом раунде и в игре в целом заранее неизвестно и не регламентируется. Вне зависимости от правильности ответа игрока, отвечавшего на специальный вопрос, он получает право хода и выбирает следующий вопрос.

Регистрация

Для того, чтобы зарегистрироваться на игру необходимо заполнить форму:
<https://forms.yandex.ru/u/68edf11484227cd69ae514d0>

Дополнительная информация для абитуриентов

Подробнее о программах бакалавриата исторического факультета ИГУ Вы можете узнать на сайте Приемной комиссии:
<http://abiturient.hist.isu.ru>

Контакты

+7 (904) 154-40-15

as_kuklina@hist.isu.ru

Куклина Александра Сергеевна, руководитель профориентационной программы исторического факультета ИГУ

664025, г. Иркутск, ул. Чкалова, 2

