



ИРКУТСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ



ИСТОРИЧЕСКИЙ  
ФАКУЛЬТЕТ ИГУ

## Информационное письмо

Уважаемые коллеги!

Исторический факультет Иркутского государственного университета объявляет о начале приёма заявок для участия в профориентационной игре-викторине «Сделай выбор!» в формате телепрограммы «Своя игра» для школьников 10-11 классов и студентов СПО

**Заявки на участие принимаются с 2 октября по 21 октября 2024 г.**

Дата проведения: 26 октября 2024 г.

Место проведения: исторический факультет ИГУ

### Участники конкурса получают:

- 1 дополнительный балл при поступлении на исторический факультет ИГУ в 2025 г.
- Сертификат участника интеллектуальной игры-викторины «Сделай выбор!»
- Памятные призы и подарки от исторического факультета ИГУ.

### Победители и призеры конкурса получают:

- 5 или 3 дополнительных балла соответственно при поступлении на исторический факультет ИГУ в 2025 г.
- Диплом победителя (призера) интеллектуальной игры-викторины «Сделай выбор!»
- Памятные призы и подарки от исторического факультета ИГУ.

### Условия участия

Первый этап включает в себя заочный тур, в котором необходимо написать мотивационное письмо, в котором мы просим потенциальных участников рассказать нам о том, какое из направлений бакалавриата, реализуемых на историческом факультете – «История», «Педагогическое образование» («История-Право»), «Политология», «Международные отношения», «Философия», им наиболее интересно и почему. По результатам заочного тура экспертная комиссия отберёт 16 игроков для участия в очном этапе. Победителем становится игрок, набравший наибольшее число очков.

### Порядок и регламент очного этапа

Основная цель – отвечать на вопросы и зарабатывать как можно большее количество очков. В начале игры у каждого из игроков на счету 0 очков. Суть игры заключается в том, что игроки отвечают на вопросы различной

стоимости, пытаясь опередить друг друга. Игра состоит из двух этапов – основного и финального. На отборочном этапе участники будут разделены на 4 группы по 4 человека. В финале играют победители каждой из отборочных групп. Каждый из этапов включает по два раунда, содержащих по 30 вопросов по основным направлениям подготовки на историческом факультете – 5 тем по 6 вопросов в каждой. Каждый вопрос темы имеет свою стоимость – в первом раунде она возрастает от 100 до 600 очков, во втором – от 200 до 1200. Чем выше цена вопроса, тем он, как правило, сложнее.

Начинается игра с выбора первым игроком одного из 30 вопросов. Вопрос зачитывается вслух модератором, и любой из игроков может нажать на кнопку и дать ответ на него. Игроки могут нажимать на кнопку не в любой момент, а только после прочтения его модератором. В случае правильного ответа стоимость вопроса прибавляется к счёту ответившего игрока, и он выбирает следующий вопрос. В случае неверного ответа очки снимаются со счёта отвечавшего, а оставшиеся игроки получают право нажать кнопку и дать свой ответ. Если в течение пятнадцати секунд на вопрос никто не отвечает, то модератор объявляет правильный ответ, а следующий вопрос выбирает тот же игрок, что выбирал и предыдущий вопрос.

Каждый раунд продолжается до тех пор, пока в нём не будут разыграны все вопросы.

### **Специальные вопросы**

Помимо обычных вопросов, существуют специальные – «Кот в мешке», «Вопрос-аукцион».

#### **Кот в мешке**

Если игроку достался «Кот в мешке», он обязан передать его одному из соперников по собственному выбору. Модератор называет тему «Кота» (она, как правило, не совпадает с исходной темой выбранного вопроса), а получивший его игрок выбирает стоимость, равную минимальной или максимальной в раунде (например, в первом раунде можно выбрать стоимость «Кота», равную 100 или 500), либо стоимость задается автоматически. Игрок обязан ответить на вопрос, молчание приравнивается к неверному ответу.

#### **Вопрос-аукцион**

Вопрос, на который отвечает один из игроков без борьбы за «кнопку», где учитывается правило торговли: игроки поочередно повышают ставки и право отвечать, достается сделавшей наибольшую ставку, при этом ставка «ва-банк» может быть перебита большим «ва-банком».

Первым ставку делает игрок, выбравший «вопрос-аукцион». Если сумма у него на счете меньше номинальной стоимости вопроса, он может играть только за эту стоимость. Затем опрашиваются те из троих оставшихся, у кого сумма на

счету меньше. Если у оставшихся игроков суммы равны, очередность определяет модератор. Второй игрок может повысить ставку, тем самым перебивая ставку первого, или отказаться от торга (пасовать). Затем опрашивают третьего игрока, а затем четвертого, возвращаются к тому, кто открыл вопрос и т.д. Любой игрок в любой момент, кроме открывшего вопрос в своей первой ставке, может сказать «пас» и выбыть из торгов. Если озвученные ставки превышают текущий счёт кого-либо из игроков, этот игрок автоматически исключается из торгов.

### **Примечания**

Количество и расположение «Котов» и «Аукционов» в каждом раунде и в игре в целом заранее неизвестно и не регламентируется. Вне зависимости от правильности ответа игрока, отвечавшего на специальный вопрос, он получает право хода и выбирает следующий вопрос.

### **Регистрация**

Для того, чтобы зарегистрироваться на игру и отправить мотивационное письмо необходимо заполнить форму:

<https://forms.yandex.ru/u/66fbb2f02530c2fcda8dddca/>

### **Дополнительная информация для абитуриентов**

Подробнее о программах бакалавриата исторического факультета ИГУ Вы можете узнать на сайте Приемной комиссии:

<http://abiturient.hist.isu.ru>

### **Контакты**

**+7 (904) 120-62-73**

**[a\\_voloshin@hist.isu.ru](mailto:a_voloshin@hist.isu.ru)**

Волошин Андрей Александрович, заместитель декана исторического факультета по молодежной политике и воспитательной деятельности

664025, г. Иркутск, ул. Чкалова, 2, каб. 210

